**O Desafio da Esfinge - A Busca pelo Tesouro Perdido**

  
Você está prestes a encarar um desafio digno de um verdadeiro aventureiro! No meio das ruínas de um templo antigo, uma esfinge bloqueia sua passagem. Para seguir adiante e encontrar o **tesouro perdido**, você precisa **acertar a charada** que ela lhe propõe.

⚠️ Mas cuidado! Você tem **apenas 3 tentativas**. Se errar todas, ficará preso para sempre na caverna (ou pelo menos até reiniciar o jogo 😆).

### **🎯 Requisitos do Jogo**

1️⃣ **Modo Console ou na Unity:** O jogo deve rodar no terminal (sem interface gráfica).

2️⃣ **Objeto Charada:** Cada charada deve ser representada por um objeto contendo:

* **Pergunta:** A charada que a esfinge vai fazer.
* **Resposta:** A resposta correta.

3️⃣ **Lista de Charadas:** O jogo deve ter uma lista contendo várias charadas, e a esfinge deve escolher **uma aleatoriamente** para desafiar o jogador.

4️⃣ **Mecânica do Jogo:**

* A esfinge apresenta uma charada aleatória ao jogador.
* O jogador pode tentar responder até 3 vezes.
* Se acertar, a esfinge o declara **vitorioso** e ele pode seguir para o tesouro.
* Se errar todas as tentativas, a esfinge o impede de avançar e ele perde o jogo.

### **🛠 Dicas de Implementação**

🔹 **Classe Charada** → Deve conter as propriedades Pergunta e Resposta.

🔹 **Lista de Charadas** → Use uma List<Charada> para armazenar várias charadas e escolha uma aleatoriamente.

🔹 **Lógica do Jogo:**

* Exibir a charada e solicitar uma resposta do jogador.
* Comparar a resposta com a correta (ignorando maiúsculas e minúsculas).
* Contabilizar as tentativas e exibir mensagens apropriadas ao jogador.

### **🎖 Desafio Extra (opcional, para os mais ousados 💪)**

🔥 Que tal adicionar **mais de uma charada** no jogo? O jogador poderia precisar acertar **três charadas seguidas** para alcançar o tesouro!

🚀 Se quiser deixar mais interessante, pode incluir **efeitos sonoros** (beeps do console) ou mensagens estilizadas para criar uma experiência mais imersiva.

🔚 **Agora é com você!** Mãos no teclado, coragem no coração e bora encarar a esfinge!